

Adobe расширяет возможности приложений для ТВ

Редактор

3-4 минуты

Приложения на базе AIR доступны для устройств Samsung Smart TV, ожидаются на устройствах для цифрового дома от LG, TiVo и других производителей. Flash Player 11 и AIR 3 доступны уже сегодня.

Сегодня на технологической конференции MAX 2011 компания Adobe Systems Incorporated анонсировала достижение партнерских соглашений с LG и TiVo. Совместно с Adobe компании делают приложения на базе Adobe AIR доступными для телевизионных приставок и устройств для «цифрового дома».

Adobe также анонсировала выход Flash Player 11 и AIR 3. Выход новых версий — важный шаг в истории двух продуктов: теперь пользователи смогут получить доступ к еще более разнообразным возможностям приложений для различных устройств и платформ.

В данный момент уже более 100 устройств для «цифрового дома» прошли соответствующую сертификацию и поддерживают Adobe Flash and AIR — в том числе Samsung Smart TV. Это позволяет Adobe ожидать быстрого роста числа приложений на базе AIR, созданных для телевизионных приставок и других устройств. Новые игры, например, *Zombie Tycoon* от Frima Studio, *Raider* от студии Playjam, игра для эрудитов 'I Love the 80's' от телеканала VH1, а также уникальный видеоконтент от SnagFilms, Flingo, EPIX и многих других — это лишь некоторые из приложений, создание которых стало возможным благодаря AIR.

С помощью AIR SDK, Flash Builder и программного обеспечения Flash Professional CS5 разработчики могут создавать новые приложения для домашних устройств с доступом в интернет или переносить существующие приложения на базе AIR для компьютеров и мобильных устройств на соответствующее ТВ-оборудование. С AIR 3

прогресс приходит в сферу телевизионных устройств: в частности, AIR делает возможным полный аппаратный рендеринг 2D- и 3D-графики, что позволяет создавать игровые приложения, не уступающие по качеству консольным аналогам. Поставщики контента могут предоставлять пользователям доступ к HD-видео с полной поддержкой всего, что необходимо для домашних кинотеатров: стандарта Dolby и многоканального звука DTS 7.1. С новым API Game Input разработчики также могут сделать целый ряд устройств — таких, как джойстики, смартфоны и планшеты — неотъемлемой частью игровых приключений в телевизионном формате.

В настоящее время, более 98% компьютеров с интернет-соединением поддерживают решение Flash Player. Согласно прогнозам Adobe, к концу 2011 г. более 200 миллионов смартфонов и планшетов, включая устройства на базе Apple iOS, будут поддерживать Flash-приложения в среде выполнения Adobe AIR, а к концу 2015 г. число таких устройств возрастет до 1 миллиарда.

Среда выполнения Adobe AIR, включающая в себя дополненные и расширенные функции Flash Player, позволяет разработчикам создавать и предлагать пользователям автономные приложения для различных устройств и платформ на базе существующего программного кода. На сегодняшний день в мире уже созданы тысячи Flash-приложений, которые доступны в цифровых магазинах Android Market, Apple App Store, Samsung SmartTV Store и BlackBerry AppWorld.

Источник: winline.ru